

REGULAMENTO TORNEIO E-SPORTS "EVENTO DE GAMING FIFA 23 CUP BY 8ª Avenida"

PRIMEIRA. - EMPRESA ORGANIZADORA DO TORNEIO DE ESPORTS

Este torneio é organizado pela U1ST SPORTS MARKETING, S.L., sediada em Madrid (Espanha), na Calle Maestro Ripoll 9, 28006 e com N.I.F. B-84457324 (doravante, "U1st") para 8ª Avenida – Centro Comercial, S.A., na qualidade de Sociedade Proprietária do Centro Comercial 8ª Avenida (doravante, o "Centro") sito na Avenida Renato Araújo, freguesia de São João da Madeira, concelho de São João da Madeira.

SEGUNDA. – OBJETIVO DO TORNEIO DE ESPORTS

O Torneio de E-Sports (doravante, o "**Torneio**") tem como objetivo a promoção e divulgação do Centro Comercial "8ª Avenida".

TERCEIRA. - ÂMBITO GEOGRÁFICO

O Torneio destina-se a todos os indivíduos residentes em Portugal continental e que cumpram com todos os requisitos presentes neste regulamento.

QUARTA. - ÂMBITO TEMPORAL

O Torneio terá uma duração total de 10 dias, de acordo com a cronologia abaixo indicada:

- I. As inscrições para o Torneio iniciam às 09h00 do dia 21 de outubro de 2022 e terminam às 23h59 do dia 24 de outubro de 2022, ambos inclusive.
- II. O Torneio, composto por dois formatos, tem início no dia 25 de outubro de 2022 e termo no dia 30 de outubro de 2022, inclusive.
 - a. Fase Online: Dias 25 e 26 de outubro de 2022.
 - b. Fase presencial: No período de 27 a 30 de outubro de 2022.
- III. O vencedor do Torneio será anunciado no dia 30 de outubro de 2022.

QUINTA. - COMUNICAÇÃO

O Torneio será divulgado ao público através dos perfis oficiais das redes sociais do Centro Comercial e através de qualquer perfil do criador de conteúdos (doravante, o "Talento").

SEXTA. – MECÂNICA

Todos aqueles que queiram participar no Torneio devem cumprir os requisitos estabelecidos no presente Regulamento. O videojogo disputado no Torneio é o "FIFA 23".

Para participar no Torneio:

INSCRIÇÃO NA CUP ONLINE

Os criadores de conteúdos contratados pelo Centro Comercial e/ou o próprio Centro Comercial irão dar início ao período de inscrições através de diferentes meios digitais. Os participantes podem inscrever-se na App do 8ª Avenida dentro do período acima descrito.

As inscrições para o Torneio são gratuitas e todos os que satisfaçam os seguintes requisitos podem inscrever-se:

- Ter mais de 13 anos;
- Os participantes menores devem obter prévio consentimento dos titulares das responsabilidades parentais. A participação de menores de idade fica condicionada ao suprimento da sua incapacidade, através do consentimento do respetivo representante legal;
- Ser residente em Portugal;
- Ter preenchido todas as áreas obrigatórias do formulário online disponíveis na página da APP do 8ª Avenida.

Em caso de não ser atingido o limite máximo de participantes no Torneio, os jogos serão geridos de acordo com o número de inscrições nessa altura.

Tendo em conta o que precede, apenas podem participar aqueles que satisfaçam todas as condições descritas durante todo o período de inscrição do Torneio e que tenham preenchido corretamente os campos dos formulários online necessários.

As inscrições recebidas (Limite de 128 pessoas por ordem de inscrição) recebem comunicação a confirmar a respetiva inscrição. Todas as inscrições que sejam realizadas já após o número máximo permitido estar preenchido, ficarão em lista de espera por ordem de inscrição.

No caso de ser detetada a utilização de meios fraudulentos que violem a transparência do Torneio e mesmo em caso de possível suspeita de participação fraudulenta de qualquer

utilizador, os Organizadores reservam-se o direito de certificar por qualquer meio (incluindo solicitar documentação ao próprio utilizador) que os participantes cumprem os requisitos e condições estabelecidas no presente Regulamento, reservando-se o direito de eliminar/desclassificar o participante, bem como de excluir automaticamente e sem aviso prévio qualquer participante que os Organizadores considerem não estar em conformidade com as condições estabelecidas no presente Regulamento.

Os formulários que (i) sejam preenchidos e recebidos fora do período de participação, (ii) estejam ilegíveis, com erros, incompletos, fotocopiados ou que (iii) violem os termos e condições previstos no presente regulamento serão considerados inaceitáveis. Os mesmos serão ainda eliminados através dos meios de destruição existentes na empresa organizadora.

CUP ONLINE & ARENA PRESENCIAL

I. CUP ONLINE

Esta fase inicia-se com a comunicação das datas para as Inscrições Online, através dos diferentes meios de comunicação disponibilizados pelo Centro, podendo ainda ser anunciada através do Talento por via dos meios de comunicação locais e meios digitais.

Os dados pessoais recolhidos serão tratados pelo Centro, pela empresa organizadora e pelas entidades terceiras pela mesma contratadas para a prossecução da respetiva atividade e cumprimento do presente Torneio até termo do mesmo e integral cumprimento das obrigações ora previstas, momento após o qual serão tomadas medidas para que sejam devidas e definitivamente apagados ou anonimizados, sendo os mesmos conservados de acordo e pelo prazo previsto na lei aplicável.

A participação na Fase Online é efetuada através de uma PS4. O formato do jogo será o seguinte:

- Será um torneio aberto para um máximo de cento e vinte e oito (128) pessoas.
- Cada jogo e resultado serão confirmados via ticket no Discord.
- Os quartos de final, as semifinais e a final serão presenciais, e nesta fase serão jogados com a PS5 (domingo, 30 de outubro).

A programação da CUP ONLINE será a seguinte:

- Dia 25/10 o check-in será realizado às 16:00h no canal geral do discord.
- Dia 25/10 - Primeira ronda (Melhor de 1 partida) - 128 Jogadores - 17:00h
- Dia 25/10- Segunda ronda (Melhor de 1 partida) - 64 Jogadores - 18:00h

- Dia 25/10– Terceira ronda (Melhor de 1 partida) - 32 Jogadores - 19:00h
- Dia 26/10 – Quarta ronda (Melhor de 1 partida) - 16 Jogadores - 17:00h
- Dia 30/10- Quartos de final, as semifinais e a final (Melhor de 3 jogos) –
PRESENCIAL - Piso 0 – 8ª Avenida // 12:00h

***Manual para criação de partida e convite do rival: ***

1. Acede ao canal correspondente no Discord (Partida "ID")
2. Adiciona o teu rival como amigo na PlayStation.
3. Dentro do jogo, vai ao menu "Amigáveis" na seção FIFA Ultimate Team.
4. Escolhe o modo Classic Match
5. Convida o teu rival da tua lista de amigos
6. Configura o jogo.
7. Inicia o jogo.

****Configuração do jogo****

- Modo de jogo: FIFA Ultimate Team.
- Duração: 6 minutos por metade.
- Velocidade do jogo: Normal.
- Nível de dificuldade: Lendário.
- Tipo de partida: FUT Classic.

O jogador do lado esquerdo/superior da folha de chaves será o único a criar a partida e depois convidar seu oponente.

****Configuração e Requisitos das Equipas do FUT:****

- Número médio de jogadores permitidos: 79 a 89.
- Itens de jogador com média de 90 ou mais permitidos: 1.
- Itens especiais de jogador permitidos: 2.
- Jogadores emprestados permitidos: 1.
- Uniformes e emblemas permitidos: Todos os uniformes e emblemas são permitidos.

A configuração aqui descrita engloba os jogadores titulares e substitutos, por exemplo. Só pode ter um item de jogador com média igual ou superior a 90 entre os 18 jogadores do seu plantel (11 titulares e 7 suplentes), ou seja, não pode ter um item de jogador com média

igual ou superior a 90 entre os titulares e um mais um entre suplentes. O mesmo exemplo se aplica aos outros requisitos.

"*Itens de jogador especial*" significa qualquer item de jogador que não seja de qualidade ouro, isso significa que seu esquadrão terá de ter no mínimo 16 itens de jogador de ouro e 2 itens de jogador de qualquer outro tipo, desde que atendam aos requisitos de jogador e média de esquadrão .

Nome da equipa do FIFA Ultimate Team:

O nome do seu modelo FIFA Ultimate Team deve ser o mesmo do seu usuário PlayStation para que a equipe de arbitragem possa associar as suas imagens de teste a si e assim confirmar que os resultados são válidos. Configuração do controlador FUT:

A configuração do controle deve ser em modo competitivo e com a seguinte configuração:

- Mudança geral competitiva: Ativado.
- Drible ágil contextual: Desligado.
- Liberações automáticas: Desligado.
- Auto Smart Pass: Desligado.
- Disparos automáticos: Desligado.
- Cabeçadas assistidas: Desligado.
- Frente: Manual.

Jogo empatado: Caso os dois primeiros tempos (90 minutos de jogo) terminem empatados, o jogo deve ser reiniciado no prolongamento, se o empate persistir no final do prolongamento, o vencedor será decidido por penaltis.

Restrições de itens do jogo: Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento antes ou durante uma série se forem encontrados bugs conhecidos em qualquer elemento do jogo. O fato de ignorar essas restrições, de forma deliberada ou intencional, pode ser motivo de derrota e expulsão do jogador da competição.

Pausas. As pausas só podem ser feitas durante um dos seguintes lances de bola parada: pontapé de saída, pontapé de baliza, reposição, lançamento, canto, livres ou penaltis. No

caso de fazer uma pausa enquanto a bola está em jogo, a equipa de arbitragem analisará a situação do jogo, se a pausa afetar o resultado ou a continuidade do jogo, a equipa de arbitragem pode atribuir a derrota total do jogo ao jogador a seu critério. Como limite, cada jogador terá direito a 3 pausas.

Resultados. Ao final de cada partida, os jogadores são responsáveis por fazer captura de ecrã dos resultados e reportá-la na planilha de chaves clicando no botão reportar resultado onde será permitido o upload da imagem. Caso o tempo de apresentação do resultado seja ultrapassado, a administração deve ser notificada através do suporte.

Desconexões e remakes: Desconexão. Os participantes não podem provocar uma desconexão intencional durante um jogo. A desconexão intencional tem como consequência a desqualificação total do torneio. No entanto, se o jogador perder a conexão sem querer, ele perderá automaticamente o jogo atual, mas poderá jogar os jogos subsequentes da mesma série.

Remakes. Os Árbitros podem considerar um remake, a seu exclusivo critério, se houver uma falha no servidor do jogo e todos os jogadores não conseguirem se conectar.

Ping alto. Os jogadores são os únicos responsáveis pela qualidade da sua conexão com a internet e entre jogadores. Os jogadores não podem solicitar uma pausa ou refazer devido a ping alto ou más condições de rede.

Incompatibilidade de conexão. Há casos em que os Jogadores não se conseguem conectar entre si devido à incompatibilidade entre os seus fornecedores de internet, caso isso aconteça, o jogo será cancelado e nenhum dos Jogadores avançará para a próxima ronda, pois não é possível determinar um vencedor.

II. ARENA PRESENCIAL

Esta fase vai decorrer durante 4 dias no Centro no Piso 0, num espaço designado por “Arena Presencial”.

A fase da Arena Presencial conta com uma mecânica de ranking por pontos. Cada jogador mediante disponibilidade do espaço, pode fazer 4 jogos por dia ao longo dos 4 dias de evento presencial e subir na classificação.

Os utilizadores que queiram participar devem descarregar a app do Centro Comercial. Uma vez registados na APP, os utilizadores devem preencher um formulário com os dados solicitados (como nome, apelido, e-mail, código postal) .

Nesta fase é permitida a participação de menores de idade desde que:

- (i) Devidamente acompanhados do respetivo representante legal;
- (ii) Se encontrem registados na APP do representante legal, no campo destinado para o efeito “criança”.

A programação para a Fase Presencial na Arena será a seguinte:

27 e 28 outubro: 15h00 - 22h00

29 e 30 outubro: 11h00 - 14h00 e 15h00 - 22h00*

*No dia 30 Outubro, a competição para concorrer aos prémios termina às 18h, sendo que após essa hora e até às 22h, os utilizadores podem continuar a jogar, contudo os resultados não serão tidos em consideração para efeitos da competição.

**Datas sujeitas a modificação ao critério da empresa organizadora em virtude dos participantes registados.*

No caso de um ou mais participantes serem convocados com antecedência e não estiverem presentes cinco minutos antes do início do seu jogo, serão automaticamente desclassificados.

FORMA DE ATRIBUIÇÃO DE PONTOS

No decurso da fase presencial do torneio serão atribuídos pontos aos utilizadores, nos termos abaixo referidos:

- Dias de Semana : 27 e 28 de Outubro, a pontuação é de: **2 pontos Winner e 1 ponto Loser;**
- Fins de Semana: 29 e 30 de Outubro a pontuação é de: **4 pontos Winner e 2 ponto Loser;**

- Diariamente será atribuída pontuação ao melhor marcador do dia: 10 pontos MVP.

A U1st e o Centro não manterão qualquer tipo de correspondência com os participantes no Torneio relativa à discussão das pontuações individuais atribuída a cada jogador.

O presente regulamento estará sempre disponível durante o período da realização do Torneio para todos os utilizadores através de um link disponível no site do Centro: **8ª Avenida**

Sem limitar de forma alguma os direitos dos participantes nos termos das disposições aplicáveis, a U1st e o Centro não são responsáveis por qualquer perda ou atraso devido a qualquer interrupção, indisponibilidade temporária ou falta de continuidade de funcionamento, falha de transmissão, perda de dados, fraude, falha de rede, falha de software, falha de acesso, falha de comunicação ou resposta ou interrupção do Torneio devido a problemas técnicos ou outros problemas fora do seu controlo.

SÉTIMA. - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação no Torneio é pessoal e intransferível, podendo participar neste Torneio indivíduos com idade igual ou superior a 13 anos.

Os participantes menores devem obter prévio consentimento dos titulares das responsabilidades parentais.

A participação de menores de idade no presente Torneio fica condicionada ao suprimento da sua incapacidade, através do consentimento do respetivo representante legal.

As pessoas interessadas em participar no Torneio só podem inscrever-se uma única vez, desde que cumpram todos os requisitos detalhados e, portanto, se registem de forma válida.

A anulação de uma participação não impede o participante de submeter outra participação.

É expressamente proibido assumir a identidade de outra pessoa ou atuar ilicitamente em nome e representação de outrem.

Apenas é permitida uma conta na plataforma ou website. Se o participante mudar de conta o mesmo é imediatamente desqualificado.

Todos os participantes terão a mesma quantidade de materiais no início de um jogo e poderão utilizar todo o tipo de objetos disponíveis no jogo.

Os colaboradores, estagiários, distribuidores, subempreiteiros e outros agentes ou representantes da U1st ou do Centro, e os responsáveis pelo desenvolvimento do Torneio

ou quaisquer outras entidades que tenham intervindo no desenvolvimento do Torneio não podem participar no Torneio. Também não é permitida a participação dos parentes das pessoas referidas anteriormente até ao segundo grau de consanguinidade, cônjuges ou parceiros em união de facto.

As identidades dos vencedores podem ser confirmadas através da apresentação do Cartão de Cidadão ou de outro documento identificativo oficial que comprove a identidade das pessoas singulares.

A U1st tem o direito de excluir os participantes que não satisfaçam os requisitos deste Torneio ou que, na opinião da U1st, tenham violado qualquer disposição do presente Regulamento ou que de alguma forma adulterem o resultado do jogo.

Poderão ser excluídas do Torneio, sem aviso prévio, designadamente: (i) Participações com recurso a dados de registos falsos, imprecisos ou incompletos; (ii) Participações com recurso a ações ilícitas ou ilegais para obter vantagem competitiva no decorrer do Torneio, suspeita de manipulação, modificação, eliminação ou supressão de dados ou programas informáticos associados ao Torneio com intuito de o influenciar de forma incorreta ou injusta para outros participantes; (iii) Participações que atentem contra a dignidade humana, incentivem ou façam apelo à violência ou atividades ilegais e criminosas, contenham linguagem obscena ou conteúdos pornográficos, ou que, de qualquer outra forma, atentem contra a lei ou suponham um prejuízo para terceiros; (iv) Participantes que assumam a identidade de outrem (com ou sem o seu consentimento).

Por outro lado, os participantes que demonstrem qualquer desrespeito pelo jogador rival ou membros do Staff, que usem linguagem imprópria ou que recorram a ameaças, bem como aqueles que usam expressões ofensivas ou racistas, serão automaticamente desclassificados do Torneio.

Um jogador que não cumpra o regulamento será penalizado com base na decisão do administrador.

O ato de registo pelos participantes no Torneio, consiste na sua aceitação total e sem reservas de todos os termos e condições previstos no presente regulamento, para efeitos de participação no Torneio, incluindo o ponto, relativo à Proteção dos Dados Pessoais.

Os participantes que discordem com os termos do presente regulamento, com as condições apresentadas ou com qualquer outra questão do regulamento, não poderão participar no Torneio.

Os jogos serão geridos por um administrador ou anfitrião, que vai controlar os registos, a presença dos jogadores, o correto funcionamento de cada um dos jogos e os respetivos vencedores.

A UIst reserva-se o direito de efetuar a qualquer momento as alterações que considere adequadas no presente documento e de tomar as medidas adequadas para resolver conflitos ou dificuldades que possam surgir no Torneio, desde que se justifiquem, não prejudiquem indevidamente os participantes do mesmo e sejam devidamente comunicadas.

OITAVA. – PRÉMIOS

Os Prémios serão constituídos por:

PRÉMIOS EXCLUSIVOS RANKING ARENA PRESENCIAL

- Dia 27: É atribuído um Gift Card Playstation 50€ ao **MVP*** e serão atribuídos 5 vales Gift Card Playstation 20€ aos participantes que estejam no top 5 do Ranking diário;
- Dia 28: É atribuído um Gift Card Playstation 50€ ao **MVP*** Diário e serão atribuídos 5 vales Gift Card Playstation 20€ aos participantes que estejam no top 5 do Ranking diário;
- Dia 29: É atribuído um Gift Card Playstation 50€ ao **MVP*** Diário e serão atribuídos 5 vales Gift Card Playstation 20€ aos participantes que estejam no top 5 do Ranking diário;
- Dia 30: É atribuído um Gift Card Playstation 50€ ao **MVP*** Diário e serão atribuídos 5 vales Gift Card Playstation 20€ aos participantes que estejam no top 5 do Ranking diário.

***MVP – Prémio destinado ao melhor marcador diário.**

PRÉMIOS EXCLUSIVOS CUP ONLINE

- 1º Lugar Online – É atribuído um Gift Card Playstation 100€
- 2º Lugar Online – É atribuído um Gift Card Playstation 75€

PRÉMIO FINAL

Ranking de Prémio Final 8ª Avenida: Playstation 5 *

*(Previamente adquirida pelo Centro na Loja Cex We Buy)

O Prémio Final é exclusivo à Fase da Arena Presencial e será atribuído ao participante que ao longo dos 4 dias da Fase Presencial tenha obtido mais pontos.

Os Prémios não incluirão quaisquer outros benefícios, despesas ou serviços para além daqueles expressamente indicados nesta secção. Consequentemente, qualquer benefício ou serviço que não esteja expressamente indicado na descrição acima será suportado pelo vencedor.

Caso os prémios tenham um determinado período de tempo para serem usufruídos, esse período deve ser respeitado pelo(s) vencedor(es) sem a possibilidade de o(s) modificar. Ficando esclarecido que o U1st e o Centro não se responsabilizam pela impossibilidade de utilização do prémio por parte do participante, designadamente e sem esgotar, por motivos de doença, ou de força maior, não havendo lugar ao pagamento de qualquer valor ou compensação.

O prémio não é convertível em dinheiro nem pode ser substituído (no todo ou em parte). Se devido a circunstâncias fora do controlo do Centro, não for possível oferecer nenhum dos Prémios indicados o mesmo pode atribuir outro prémio equivalente de valor igual ou superior.

Igualmente o U1st e o Centro não se responsabilizam pela impossibilidade de entrega do prémio devido a dados incorretos ou impossibilidade de contacto, ou por demoras, extravio, danos ou outros fatores alheios ao seu controle.

Quando qualquer um dos Prémios estiver sujeito à garantia do fabricante ou do fornecedor, em caso de avaria ou mau funcionamento do artigo, o vencedor deve contactar o serviço técnico do fornecedor ou fabricante do mesmo.

Os prémios não serão sujeitos a mudanças, alterações ou indemnizações a pedido do vencedor. Se um vencedor rejeitar qualquer um dos Prémios, não lhe será oferecido prémios alternativos. Os Prémios não podem ser objeto de transações legais concluídas para fins comerciais ou publicitários.

Para o levantamento dos prémios é necessário a apresentação do documento de identificação para confirmação de identidade. No mesmo acto, deverá ser preenchida e assinada a declaração de entrega de prémio.

O não levantamento dos prémios implica a sua não atribuição e consequente anulação.

NONA. - SELEÇÃO DO VENCEDOR E ENTREGA DO PRÉMIO

O vencedor do Torneio será aquele que obtiver mais pontos no final do evento da ARENA Presencial. No entanto, ao longo do Torneio, serão atribuídos prémios aos participantes que ficarem no top 5 do Ranking diário.

Se algum dos vencedores do prémio renunciar ao Prémio, ou não for possível localizá-lo, o Prémio será atribuído ao próximo participante com mais pontos e assim por diante até que a lista de participantes se esgote.

A impossibilidade do participante em receber o prémio ou a não aceitação do prémio por parte do premiado logo após a sua atribuição, não lhe confere o direito a qualquer compensação.

Caso algum dos participantes resida fora de Portugal e seja vencedor dos jogos, ou seja, o vencedor do Torneio, será automaticamente "desclassificado" e as suas posições serão ignoradas, atribuindo o Prémio correspondente ao participante que tiver marcado mais golos após o vencedor desclassificado ou ao participante seguinte com mais pontos, e assim sucessivamente até que os vencedores dos prémios ou o vencedor do Torneio sejam residentes em Portugal.

Para a divulgação do vencedor do Torneio, o participante vencedor, dá o seu consentimento para que a sua identidade seja divulgada nas redes sociais ou em qualquer outro meio exclusivamente no âmbito da divulgação do Torneio.

DÉCIMA. - DIREITOS DE IMAGEM DOS VENCEDORES

A participação no Torneio implica a declaração tácita dos participantes que, de livre e espontânea vontade e sem exigir qualquer contrapartida, autorizam que os seus nomes e imagens sejam utilizados para efeitos de participação no Torneio e de publicidade sobre o mesmo, autorizando a U1st, o Centro e o Talento, a, nomeadamente, proceder à sua publicação, reprodução, impressão, edição, alteração, divulgação, utilização e exploração sem limite temporal ou territorial, em qualquer meio ou suporte que a U1st, o Centro e o Talento considerem por conveniente, designadamente, nas redes sociais do 8ª Avenida.

DÉCIMA PRIMEIRA. - ASSISTÊNCIA AO UTILIZADOR

Em caso de incidente no Torneio, o participante pode contactar a U1st Sports Marketing, S.L. , C/ Uruguai 3 bis, 28016 - Madrid, indicando a referência "EVENTO DE GAMING FIFA 23 CUP BY 8ª Avenida".

DÉCIMA SEGUNDA. - PROTEÇÃO DE DADOS

O Centro, a U1st e as entidades terceiras pela mesma contratadas para a prossecução da respetiva atividade e cumprimento do presente Torneio irão tratar os dados pessoais dos Participantes, necessários à sua participação no Torneio, nomeadamente, o seu nome, código postal, endereço de email, contacto telefónico. A recolha e tratamento destes dados tem como finalidade identificar a participação, gerir o Torneio e entrar em contacto com os participantes para entrega de prémios, quando aplicável. O consentimento dos participantes, enquanto titulares dos dados, será condição indispensável à sua participação.

Caso os participantes optem por não fornecer os dados supracitados, a sua participação no Torneio será inviabilizada, uma vez que a recolha e o processamento dos seus dados pessoais constituem um requisito essencial para a sua participação e entrega do prémio.

Os dados pessoais serão recolhidos e tratados pela U1st Sports Marketing, S.L., com NIF B-84457324 e sede na Calle Maestro Ripoll 9, 28006 – Madrid (Espanha) e pela CC01 Coimbra, S.A., com sede na Av. D. João II, lote 46, fração 4A, 1990-095, Lisboa, pessoa coletiva número 513 322 388, doravante as ENTIDADES.

As ENTIDADES terão necessidade de partilhar os dados pessoais recolhidos internamente, com a empresa Gestora (CBRE – Sociedade de Mediação Imobiliária, Lda. - NIPC 502 137 703) e com terceiros prestadores de serviços externos que desempenham funções em nome do Centro, tais como empresas que albergam ou operam o website do Centro e a plataforma relativa ao Torneio ou outros terceiros que participam ou administram as promoções do Centro e do Torneio.

Os dados pessoais recolhidos poderão ser comunicados: (i) quando a transmissão seja efetuada no âmbito do cumprimento de uma obrigação legal, de uma deliberação da Comissão Nacional de Proteção de Dados ou para cumprimento de uma ordem judicial; (ii) quando a comunicação seja levada a cabo para qualquer finalidade legalmente prevista; (iii) para deteção e proteção contra a fraude, ou quaisquer vulnerabilidades técnicas ou de

segurança; e (iv) para proteger os direitos, propriedade, garantias, ou segurança de terceiros, visitantes do website.

Todos os participantes, enquanto titulares dos seus dados pessoais, têm garantido um conjunto de direitos em relação aos seus dados pessoais e ao modo como os mesmos são tratados, a saber: o direito de oposição, de informação, de acesso, de retificação, de limitação, direito ao apagamento, à portabilidade dos seus dados pessoais e direito de retirar o seu consentimento. O titular dos dados pessoais tem ainda o direito de apresentar reclamação à autoridade de controlo sobre o modo como são tratados os seus dados pessoais.

Os dados pessoais recolhidos serão tratados pelas ENTIDADES e pelas entidades terceiras pela mesmas contratadas para a prossecução da respetiva atividade e cumprimento do Torneio até termo do mesmo e integral cumprimento das obrigações ora previstas, momento após o qual serão tomadas medidas para que sejam devidas e definitivamente apagados ou anonimizados, sendo os mesmos conservados de acordo e pelo prazo previsto na lei aplicável.

As ENTIDADES e as entidades terceiras pelas mesmas contratadas, com legitimidade legal e/ou contratual para o efeito, que atuam em seu nome e por sua conta, tratarão os dados pessoais de acordo com o estabelecido no Regulamento (UE) 2016/679 do Parlamento Europeu e do Conselho de 27 de abril de 2016 relativo à proteção das pessoas singulares no que diz respeito ao tratamento de dados pessoais e à livre circulação desses dados, e com a legislação nacional que regule a matéria da proteção de dados pessoais, em vigor a cada momento, na medida do estritamente necessário para assegurar o cumprimento dos seus deveres, bem como para o exercício dos seus direitos, ao abrigo do Torneio.

Enquanto titular de dados pessoais, os participantes têm o direito de aceder a todo o tempo aos mesmos, bem como o direito de obter a sua retificação, limitação, atualização e apagamento, o direito à sua portabilidade e a apresentar reclamação relativamente ao tratamento dos seus dados à autoridade de controlo competente. O exercício de qualquer dos direitos mencionados deverá ser feito mediante contacto com as ENTIDADES, através do envio de carta para as moradas supra mencionadas.

Caso existam quaisquer questões sobre o exposto ou acerca do tratamento e utilização relativos aos dados pessoais, ou exista o desejo de apresentar reclamação sobre uma possível violação das leis de privacidade, os participantes podem fazê-lo através do endereço de e-mail 8avenida@cbre.com ou através do envio de carta para as moradas supra mencionadas.

DÉCIMO TERCEIRO – DISPOSIÇÕES FINAIS

A entidade organizadora e o Centro reservam-se ao direito de:

- a) Eliminar qualquer participante (ou mesmo vencedor/a) que tenha comportamentos impróprios durante ou após o Torneio ou que viole qualquer uma das condições de participação;
- b) Tomar as decisões necessárias para o decurso normal do Torneio, sendo estas expressamente aceites por cada um dos participantes;
- c) Alterar os pontos do presente Regulamento a qualquer momento, sem aviso prévio, sendo, no entanto, as alterações devidamente publicitadas;
- d) A qualquer momento, suspender, temporária ou definitivamente, ou cancelar o Torneio.

A participação no Torneio implica ainda a total aceitação:

- a) Das condições apresentadas no presente regulamento;
- b) Dos resultados do Torneio;
- c) De todas as decisões da organização que se mostrem necessárias.

A entidade organizadora e o Centro não poderão ser responsabilizados no caso de ocorrência de eventos que se configurem de força maior (greves, mau tempo, etc.) que privem total ou parcialmente os participantes da oportunidade de participar no Torneio e/ou o/a vencedor/a de beneficiar do seu prémio.

A entidade organizadora do Torneio e o Centro declinam qualquer responsabilidade por erros na transmissão da informação, erros gráficos e/ou interrupções ou atrasos na mesma provocados por incorreta introdução dos dados ou por avarias e deficiências técnicas nos sistemas de comunicação e sistemas informáticos.

Qualquer atividade fraudulenta ou falta de cumprimento das regras do presente Regulamento poderá resultar na exclusão dos participantes.

As ações de apuramento e controlo do passatempo serão efetuadas pela entidade organizadora do Torneio e pelo Centro que se apoiarão num programa informático para o efeito.

Não serão consideradas válidas as participações em que os dados fornecidos indiciem dúvidas, apresentem anomalias e/ou sejam considerados falsos, ou que de alguma forma tentem viciar as regras do presente regulamento.

É proibida a participação no Torneio para fins contrários à Lei, que suponham um prejuízo para terceiros, ou de qualquer forma lesem a sua honra, dignidade, imagem, intimidade, crenças religiosas, ideologias ou qualquer outro direito reconhecido legalmente.

A entidade organizadora e o Centro excluem qualquer responsabilidade por danos de qualquer natureza que possam ser decorrentes da indisponibilidade temporária ou continuidade do funcionamento da plataforma ou website através do qual os participantes do Torneio se inscrevem, à fraude, apropriação e pirataria ou riscos de contaminação por vírus que circulam na rede, o desempenho técnico, os tempos de resposta na consulta, pesquisa ou transferência de informações, nos riscos de interrupção e, mais geralmente, os riscos inerentes a qualquer conexão e transmissão via Internet.

Quaisquer alterações ao presente regulamento serão imediatamente disponibilizadas no FIFA 23 CUP BY 8ª Avenida (fifa23cupby8avenida.pt)

DÉCIMO QUARTO – JURISDIÇÃO

Para a resolução de todas as questões conflituosas, surgidas com o presente Regulamento, fica estipulado o Tribunal da área competente.

DÉCIMO QUINTO – ISENÇÃO

Este torneio não é patrocinado, endossado ou administrado por nenhuma rede social, nem está de modo algum associado a nenhuma plataforma.

DÉCIMO SEXTO - GERAÇÃO DOS DADOS

Os dados exibidos ao longo da realização do Torneio são independentes das redes sociais utilizadas para a divulgação do Torneio. Este Torneio não tem qualquer ligação ou filiação com as redes sociais, nem com os seus associados.

Os dados submetidos pelos participantes são da sua inteira responsabilidade.

São João da Madeira, 21 de Outubro de 2022